

PERANCANGAN BUKU EDUKASI BERGAMBAR “PAHAM IMUNISASI CERDAS MENDAMPINGI” UNTUK MENINGKATKAN PENGETAHUAN ORANG TUA MENGENAI PENTINGNYA IMUNISASI PADA ANAK

Nabila Zahira Putri¹, Sugeng Indriyanto², HB Rudi Kusumanto³

*Prodi Desain Grafis, Teknik Grafika dan Penerbitan, Politeknik Negeri Jakarta¹
nabila.zahiraputri.tgp18@mhs.wpnj.ac.id*

ABSTRAK

BumiNala merupakan penerbit dibawah CV. Zam Zam Indonesia serta sudah terdaftar sebagai anggota penerbitan di bawah Perpustakaan Indonesia. Beberapa produk yang dihasilkan berupa buku di bidang kesehatan dan ditujukan kepada orangtua untuk kesehatan anak. Pada kenyataannya, target cakupan imunisasi dasar lengkap pada anak-anak Indonesia masih belum tercapai dari yang ditargetkan dinas kesehatan. Penerbit BumiNala menerbitkan sebuah naskah buku edukasi. BumiNala membutuhkan untuk perancangan desain buku yang informatif dan komunikatif agar dapat membantu memberikan edukasi dan informasi kepada orang tua tentang imunisasi pada anak. Dalam menentukan konsep visual menggunakan metode penelitian kualitatif. Dengan teknik pengumpulan data melalui wawancara, observasi, survei dan studi literatur. Perancangan ini menggunakan metode *design thinking*. Hasil perancangan yang didapat berupa buku edukasi bergambar yang terdiri dari penggambaran karakter dan aksesoris desain tambahan dengan menggunakan ilustrasi *flat design*, warna pastel dan tipografi yang menjadi solusi dalam permasalahan rancangan buku.

Kata kunci: *Imunisasi, edukasi, flat design, design thinking.*

ABSTRACT

BumiNala is a publisher under CV. Zam Zam Indonesia and has been registered as a publishing company under the Indonesian Library. Some of the products produced are books on child healthcare for parents. In fact, the target for complete basic immunization coverage for Indonesian children has not been achieved from the target of the health department. To publish an educational healthcare book, BumiNala needs to design an informative and communicative book so that it can help provide education and information to parents about vaccination for children. In determining the visual concept of the book, this project use qualitative research methods with data collection techniques through interviews, observations, surveys and literature studies. This project also use the design thinking method. The design results obtained are in the form of illustrated educational books consisting of character depictions and additional design using flat design illustrations, pastel colors and typography which are solutions to book design problems.

Keywords: *Vaccination, education, flat design, design thinking.*

PENDAHULUAN

Pada era modern internet memiliki dalam penyebaran informasi kepada masyarakat. Internet merupakan kumpulan jaringan yang memiliki jangkauan dalam skala global [1]. Penyebaran informasi dan kemudahan akses internet seharusnya membuat kesadaran masyarakat semakin meningkat dalam imunisasi anak, namun Indonesia

mengalami penurunan pada capaian imunisasi rutin pada tahun 2020. Cakupan imunisasi ditargetkan Dinas Kesehatan harus mencapai 79,1%, akan tetapi target pada bulan Oktober 2021 baru mencapai 58,4% [2].

Dalam hal ini, BumiNala bekerjasama dengan para ahli di bidang kesehatan dan *berkontribusi* terhadap peningkatan kesadaran masyarakat tentang kesehatan pada anak tentang cakupan imunisasi penyampaian melalui buku sebagai media edukasi. Media Edukasi adalah media dengan penyampaian informasi yang bertujuan untuk memperjelas informasi, sebagai bahan ajar dan pesan [3]. Dengan menggunakan konsep visual yang menampilkan infografis, ilustrasi dan foto dalam penyajian informasi tersebut sehingga pesan tersampaikan secara komunikatif, informatif dan menarik. Maka dari itu, BumiNala membutuhkan perancangan *layout* desain untuk memvisualisasikan naskah tersebut.

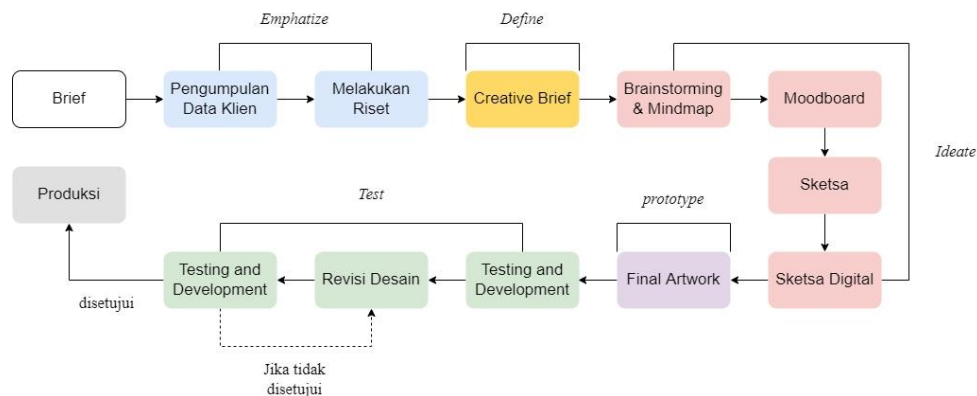
Dari penjelasan permasalahan sebelumnya, penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan buku yang memudahkan pembaca dalam memahami isi buku edukasi bergambar “Paham Imunisasi, Cerdas Mendampingi” untuk orang tua dengan desain yang menarik serta informatif. Manfaat dari penelitian ini untuk menyampaikan edukasi berupa informasi lengkap imunisasi serta buku ini juga menargetkan orang tua yang memiliki anak balita dan mendapat informasi lengkap dan terpercaya mengenai imunisasi untuk anak. Penelitian ini menggunakan beberapa teori desain diantaranya media edukasi, buku sebagai media edukasi, buku bergambar, desain buku, desain grafis, anatomi buku, elemen desain buku, *layout*, elemen tidak terlihat, prinsip-prinsip *layout*, tipografi, jenis kelompok huruf, prinsip-prinsip tipografi, metode desain, *design thinking*, *mindmap*, *moodboard*, sketsa, sketsa digital, *testing* dan FAW.

Media edukasi merupakan informasi yang disampaikan melalui media pengajaran dengan buku sebagai media edukasi dalam penyampaian. Buku Edukasi yang disampaikan berupa buku bergambar untuk mempermudah menyampaikan informasi dengan tambahan gambar ilustrasi. Desain grafis adalah komunikasi visual yang menyampaikan informasi dengan tambahan visual dengan menggunakan anatomi buku dalam memahami bagian buku dan elemen desain buku merupakan penjelasan elemen yang digunakan dalam perancangan buku edukasi bergambar. Penggunaan *layout* sangat dibutuhkan dalam menyusun elemen yang akan ditampilkan di dalam buku dengan menggunakan elemen tidak terlihat dan prinsip *layout*. Tipografi adalah jenis huruf yang akan digunakan sebagai media komunikasi visual dengan mengetahui jenis kelompok huruf yang akan digunakan dan prinsip tipografi yang harus diterapkan. Metode desain adalah metode yang digunakan dalam perancangan desain dengan menggunakan *design thinking* dengan bantuan pengaplikasiannya ke *mindmap*, *moodboard*, sketsa, sketsa digital, *testing* dan FAW (*Final Artwork*).

METODE PENELITIAN

Metode yang digunakan dalam menentukan kosep visual dengan menggunakan metode penelitian kualitatif. Dengan teknik pengumpulan data yang dibagi menjadi dua yaitu,

data primer dan data sekunder. Dalam data primer dilakukannya pengumpulan data melalui wawancara kepada perwakilan dari penerbit BumiNala dan penulis buku, observasi dalam mencari produk competitor dengan tema yang sejenis dan survei dengan penyebaran kuesioner kepada target *consumer*. Pada data sekunder pengumpulan data dilakukan pada studi literatur. Dalam perancangan desain menggunakan metode *design thinking*. Proses metode penelitian dapat dilihat pada bagan berikut:



Gambar 1. 1. Flowchart Metode Penelitian

HASIL dan PEMBAHASAN

Hasil yang diperoleh melalui teknik pengumpulan data berupa wawancara, observasi, survei dan studi literatur dapat disimpulkan bahwa:

Product Knowledge

BumiNala adalah penerbitan buku yang dibawah CV. Zam Zam Indonesia dan juga terdaftar sebagai anggota penerbitan di bawah Perpustakaan Indonesia. Penerbit BumiNala Books secara umum produk yang dihasilkan adalah buku di bidang kesehatan yang ditujukan kepada orangtua untuk kesehatan anak. Buku edukasi bergambar ini menjalskan mengenai pentingnya imunisasi bagi anak, sejarah imunisasi, pengenalan perjalanan pembuatan vaksin, jadwal imunisasi, area tubuh untuk disuntik, efek samping setelah imunisasi, penanganan dan lain sebagainya.

Hasil Analisa dan Data SWOT

Hasil Analisis data SWOT yang diperoleh melalui hasil dari wawancara dengan perwakilan dari penerbit buku serta penulis, observasi pada produk kompetitor sejenis, pembagian survei melalui kuesioner yang dibagikan kepada masyarakat sekaligus ibu-ibu muda dan studi literatur. Dari hasil data dan fakta yang telah dikumpulkan bahwa:

Tabel 1. 1. Hasil Analisa dan Data SWOT

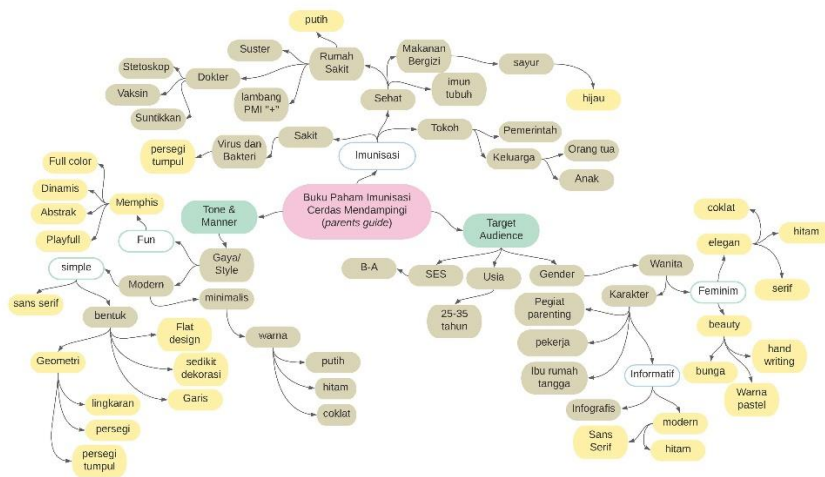
SWOT	<i>Strength</i>	<i>Weakness</i>
<i>Opportunity</i>	(S - O) - BumiNala berkolaborasi dengan kontributor ahli dalam bidang kesehatan dan pegiat <i>parenting</i> sehingga dapat memberikan penjelasan lengkap mengenai imunisasi anak dengan penggunaan desain <i>visual</i> seperti ilustrasi, foto dan infografis yang berwarna serta memakai gaya <i>flat design</i>	(W - O) - Membuat buku dengan bahasa yang mudah dipahami serta menampilkan infografis, ilustrasi, foto dan berwarna
<i>Threat</i>	(S - T) - Membuat desain buku yang informatif dengan konsep desain yang menarik agar dapat menarik perhatian dan pencarian informasi dari buku berkembang.	(W - T) - Merancang buku edukasi mengenai imunisasi memakai konsep desain yang berbeda dari buku kompetitor dengan memakai infografis.

Proses Desain

Buku edukasi bergambar dirancang dengan menampilkan teks yang cukup banyak dengan ilustrasi dan infografis. Tipografi yang dipakai adalah *serif* dan *sans serif*. Pemakaian warna pastel pada buku edukasi bergambar tersebut ditujukan untuk menarik perhatian khususnya di kalangan ibu ibu muda. *Tone and manner* yang ditampilkan adalah *simple, feminism and fun*. Mandatory elemen berupa logo BumiNala, Naskah dan foto.

Mindmap

Penjabaran ide dilakukan pada *mindmap* untuk membantu dalam menentukan konsep visual. Pada *mindmap* ini digunakan untuk menemukan *key visual* atau kata kunci visual dijadikan sebagai konsep visual, sekaligus kata-kata visual yang akan dipakai pada perancangan desain. Pengembangan *mindmap* berupa imunisasi, *tone & manner* dan *target audience*. Dengan *key visual* yang terpilih yaitu *beauty, modern* dan *playfull*.



Gambar 1. 2. Mindmap

Moodboard

Key visual yang sudah didapat sebelumnya dari penjabaran *mindmap*, akan dikembangkan menjadi tampilan beberapa gambar dari kumpulan referensi secara visual yang telah dikumpulkan dan membentuk suatu *moodboard*.



Gambar 1. 3. Moodboard

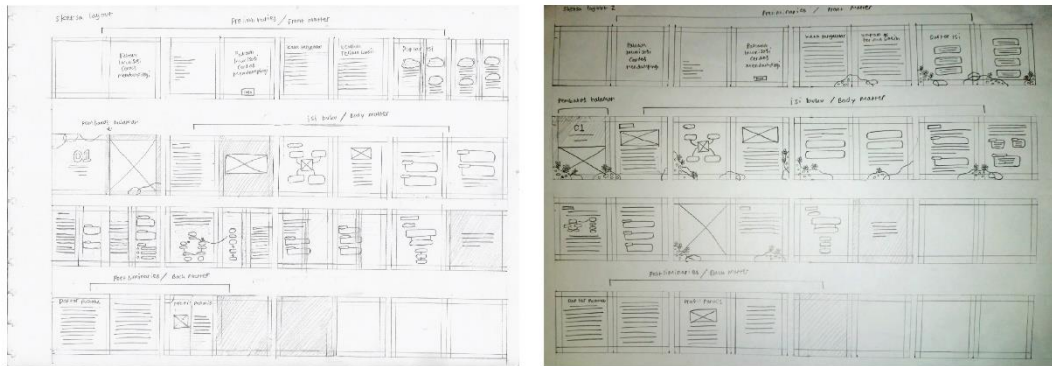
Sketsa

Sketsa mengambil acuan dari kosep visual yang dipakai dari *moodboard* yang diantaranya adalah *simple*, *fun* dan *feminim*. *Layout* pada alternatif ini menggunakan

keseimbangan asimetris dan simetris dengan memakai grid yang terdiri dari manuscript grid dan 2 kolom untuk membantu dalam peletakkan elemen isi konten.



Gambar 1. 4. Gambar Sketsa cover



Gambar 1. 5. Gambar Sketsa layout pada isi halaman

Desain Akhir

Desain akhir merupakan desain digital yang terpilih. Pada Tampilan cover memakai elemen visual berupa ilustrasi dan dengan tambahan aksesoris atau *pattern* lainnya dengan model *flat design* untuk memberikan kesan *modern*. Penggunaan aksesoris atau *pattern* dengan bentuk dinamis untuk menampilkan konsep visual *playfull*. pada Warna yang dipakai pada rancangan desain buku ini adalah warna pastel yang memberikan kesan *beauty* dan *calm*. Selain itu warna putih digunakan sebagai warna netral, terdapat juga warna lain ,yaitu coklat, *cream* dan hitam. Perancangan buku edukasi bergambar mengenai imunisasi ini juga menerapkan infografis yang ditempatkan pada beberapa halaman isi buku. Tipografi yang dipakai adalah *serif* dan *sans serif*. Buku edukasi bergambar mengenai imunisasi ini memiliki ukuran 19 x 21 cm dengan memuat sebanyak 104 -106 halaman.



Gambar 1. 6. Tampak Desain Akhir Pada Cover



Gambar 1. 7. Tampak Desain Akhir Pada Isi

SIMPULAN

Capaian imunisasi yang tidak mencapai target Dinas Kesehatan membuat BumiNala berkontribusi terhadap peningkatan kesadaran masyarakat tentang kesehatan pada anak tentang cakupan imunisasi penyampaian melalui naskah yang akan menjadi buku dengan media edukasi. Oleh sebab itu penerbit BumiNala menerbitkan buku yang berjudul Paham Imunisasi Cerdas Mendampingi (Parents Guide) yang dirancang dengan jenis ilustrasi “*flat design*” agar para pembaca lebih mudah memahami isi buku, menarik bagi pembaca, serta memuat infografis agar buku ini dapat menjadi media yang informatif mengenai edukasi imunisasi untuk anak bagi para pembaca.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] P. Utami *and* A. Mubarak, “MODEL PENGASUHAN ANAK TERKAIT PENGGUNAAN INTERNET DI ASIA PARENTING MODEL OF CHILD RELATED TO INTERNET USAGE IN ASIA,” *Pros. Nas. Psikol.*, vol. 2, no. 0, Art. no. 0, Aug. 2018, Accessed: Jun. 14, 2022. [Online]. Available: <https://proceeding.unisba.ac.id/index.php/PronaP/article/view/1493>
- [2] “Cakupan Imunisasi Dasar Lengkap Baru 58,4%, Kemenkes Dorong Pemda Kejar Target – Sehat Negeriku.” <https://sehatnegeriku.kemkes.go.id/baca/rilis-media/20211130/3038902/cakupan-imunisasi-dasar-lengkap-baru-584-kemenkes-dorong-pemda-kejar-target/> (accessed Jul. 21, 2022).
- [3] M. Hidayah *and* S. Sopiya, “EFEKTIFITAS PENGGUNAAN MEDIA EDUKASI BUKU SAKU DAN LEAFLET TERHADAP PENGETAHUAN DAN KEPATUHAN DIET PASIEN RAWAT JALAN DIABETES MELITUS TIPE 2 DI PUSKESMAS,” *Pontianak Nutr. J. PNJ*, vol. 1, no. 2, Art. no. 2, Feb. 2019, doi: 10.30602/pnj.v1i2.290.